

Regras I Campeonato de Peteca do ICA/UFMG

Do jogo

1. O jogo de peteca é disputado no sistema de ponto direto;
2. A partida é definida em melhor de três sets, consagrando-se vencedora a equipe que ganhar dois sets.
3. A escolha da quadra deve obedecer à seguinte ordem:
 - a) No primeiro set equipes tiram a sorte para opção de escolha da quadra ou do saque, sendo que quem escolhe uma alternativa cede a outra.
 - b) No segundo set não deve haver troca de posições e as equipes permanecem na quadra como terminaram o primeiro set, mas o saque passa à equipe que não iniciou sacando.
 - c) No terceiro set, quando houver, o árbitro principal procede a novo sorteio para escolha da quadra ou do saque.

Dos sets

4. Os sets serão definidos quando uma equipe atingir 11 pontos, desde que abra uma vantagem de dois pontos de diferença da equipe adversária.
5. As equipes trocam automaticamente de lado na quadra assim que uma delas atingir a contagem de 6 (seis) pontos;
6. Na troca de lado da quadra pelas equipes terá um tempo técnico de um minuto;
7. Cada equipe pode pedir, por set disputado, 1 (um) tempo de um minuto cada;
8. São de dois minutos o tempo de intervalo entre os sets de uma partida.

Dos pontos

9. É considerado ponto quando:
 - a) A peteca tocar o chão dentro dos limites da quadra do adversário, as linhas demarcatórias são parte integrante da quadra.
 - b) A peteca tocar o chão fora dos limites da quadra do adversário quando o último toque for do adversário.
 - c) Quando o atleta tocar a peteca com os pés.
 - d) Quando do erro do adversário.
 - e) Por infração e faltas.

Do saque

10. O saque é a colocação da peteca em jogo, imediatamente após a autorização do árbitro para início da partida ou da disputa de um ponto.

11. No saque, a peteca deve ser batida com uma das mãos e arremessada por cima da rede para o campo do adversário.

12. Para o saque, o atleta deve se colocar fora da quadra, atrás da linha de fundo e dentro da projeção das linhas laterais, podendo escolher a posição que lhe convier dentro desses limites.

13. Se, no ato de sacar, a peteca cair da mão do atleta sem ter sido tocada, o saque deve ser repetido.

14. O saque pode ser dado, indiferentemente, por qualquer um dos atletas participantes do jogo.

15. O saque pertence sempre à equipe que:

a) Vencer o ponto em disputa.

b) Tiver a reversão da posse do saque determinada pelo árbitro em razão de falta ou infração disciplinar da equipe adversária.

Das infrações do saque

16. O saque é revertido à equipe adversária:

a) Quando a peteca não chegar ao campo do adversário.

b) Quando a peteca passar por baixo da rede.

c) Quando a peteca cair fora dos limites da quadra.

d) Quando o atleta sacar de dentro dos limites da quadra, incluindo-se neles as linhas demarcatórias.

e) Quando a peteca tocar no atleta da mesma equipe antes de passar para o campo do adversário.

Dos toques, repetição e pontos para o adversário

17. No decorrer do jogo, em qualquer circunstância, a peteca só pode ser batida com uma das mãos, uma única vez e por um único atleta.

18. A peteca que, durante o jogo, toca na fita superior da rede ultrapassando-a, inclusive no saque, é considerada em jogo.

19. Se numa jogada, inclusive no saque, a peteca tocar a fita superior, ultrapassar a rede e nela ficar dependurada, sem cair no chão, o saque volta para a equipe detentora do mesmo, sem contagem de pontos.

20 Se numa jogada, inclusive no saque, a peteca tocar a rede na sua parte superior e, sem cair no chão, nela ficar dependurada do lado da equipe que fez o toque, o saque é revertido para a outra equipe, com a contagem de ponto.

21. Se numa jogada, inclusive no saque, a peteca atravessar a rede, passado em seu meio, o saque é revertido para a outra equipe, com a contagem de ponto.

Das faltas

22. São as seguintes as faltas registradas que contam ponto ou reversão do saque a favor da equipe adversária:

- a) A invasão superior, que consiste na passagem de uma ou das duas mãos por cima da rede.
- b) O toque na peteca por um atleta com as duas mãos ou pelos dois atletas, ao mesmo tempo, com qualquer uma de suas as mãos.
- c) A ultrapassagem da linha central da quadra e de sua projeção vertical por qualquer parte do corpo, inclusive os pés.
- c1) Não será considerada falta quando o atleta pisa na linha divisória da quadra, desde que ela não seja ultrapassada.
- d) O toque na rede, por qualquer um dos atletas, em qualquer circunstância.

Das infrações disciplinares e da expulsão do jogador

23. São as seguintes as infrações disciplinares registradas que contam ponto ou reversão do saque a favor da equipe adversária:

- a) Quando o atleta praticar ato de desrespeito ao árbitro e seu auxiliar, adversários, membros da organização e público presente.
- b) Quando o atleta não aceitar a decisão do árbitro.
- c) Quando o atleta tiver conduta antiesportiva, a critério do árbitro.
- d) Quando o atleta abandonar o local do jogo, sem autorização do árbitro.
- e) Quando o atleta praticar ato ofensivo caracterizado como preconceito racial, econômico, religioso, ideológico, de gênero, etc.

24. Em todas as infrações disciplinares, o infrator é passível das seguintes punições:

- a) Advertência (cartão amarelo).
- b) Expulsão do jogo (cartão vermelho).